

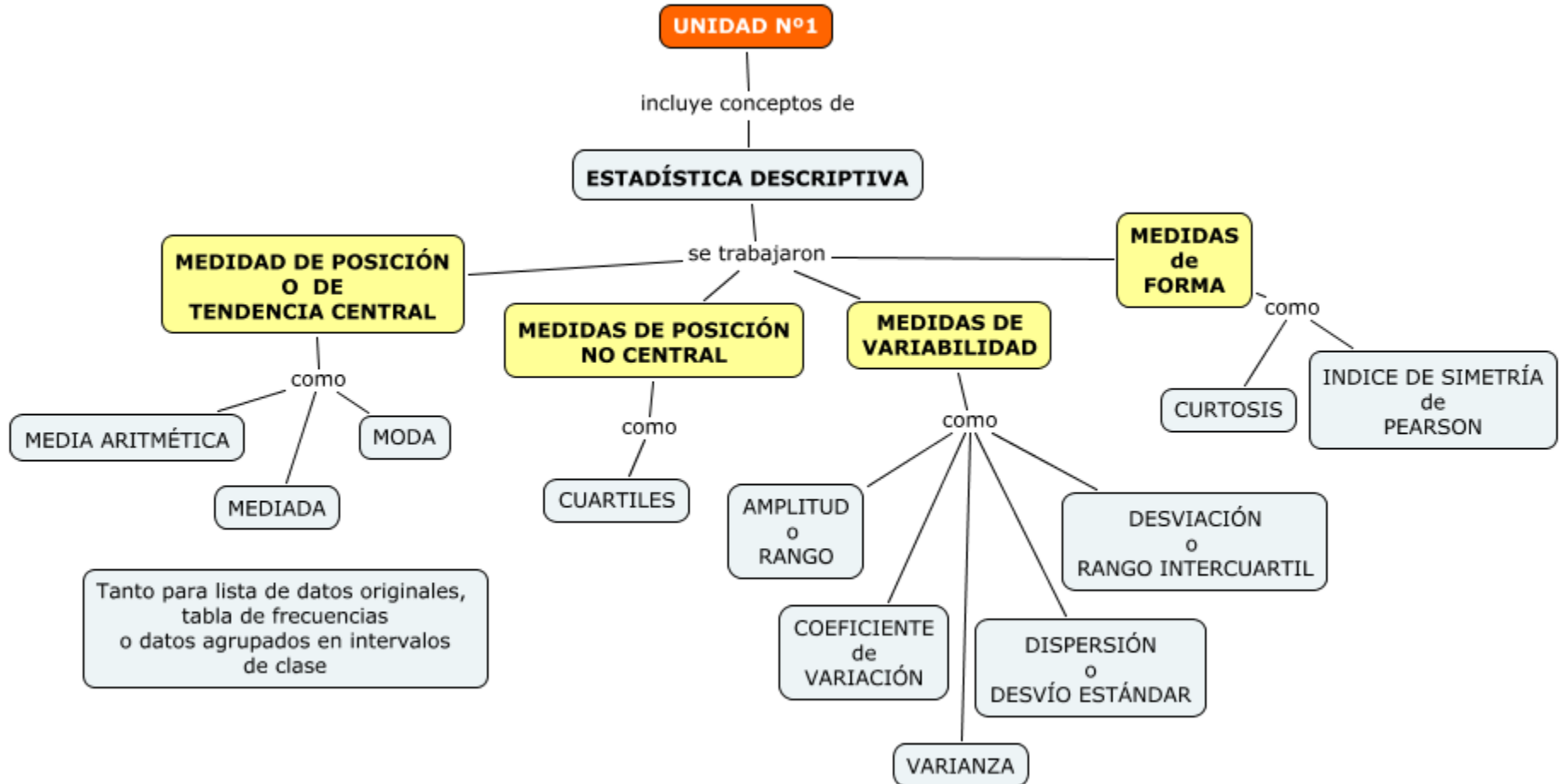


# **PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA I**

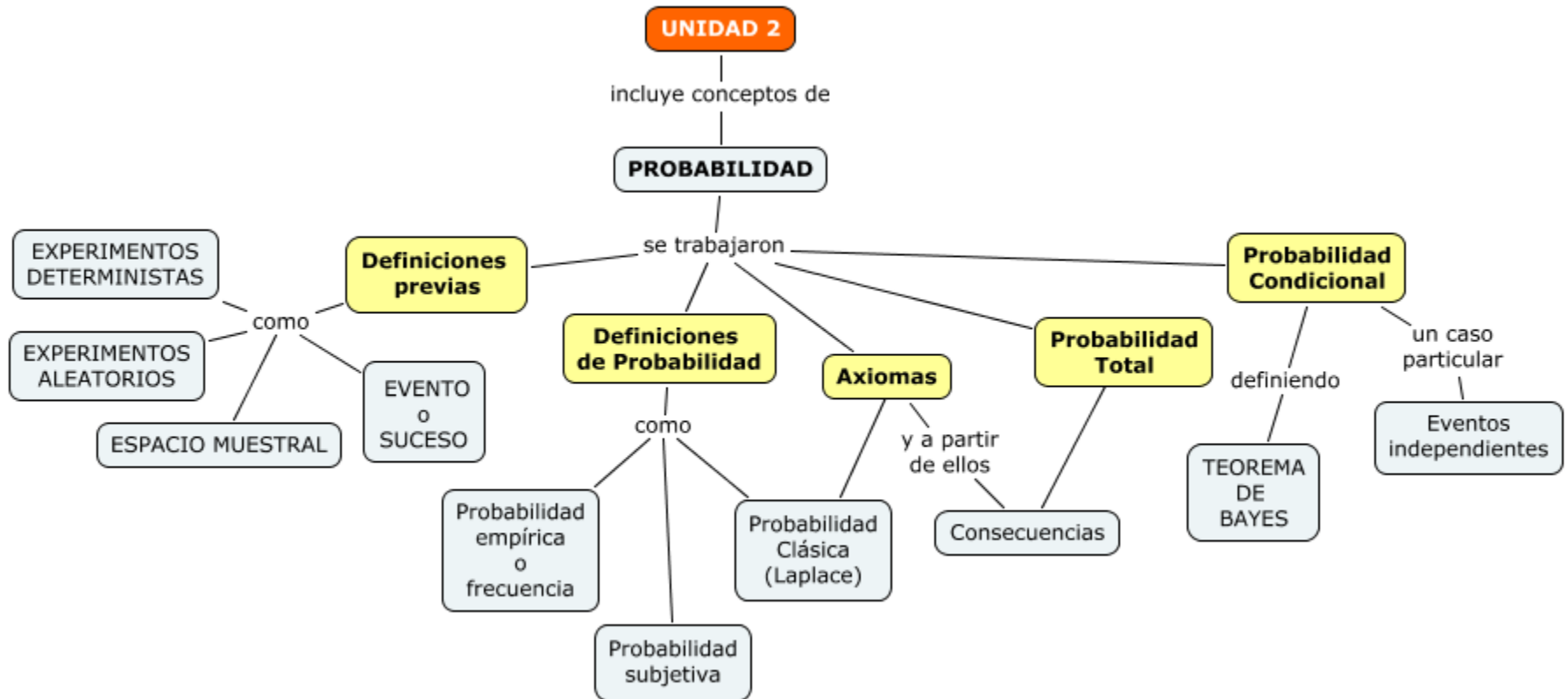
**UNIDAD N°3**

**Licenciatura en Enseñanza de la Matemática  
Año 2011  
Mg. Lucía C. Sacco**

# Unidad N°1



# Unidad N°2



## UNIDAD N°3

### Variables aleatorias unidimensionales. Distribuciones.

*Noción general de una variable aleatoria. Variables aleatorias discretas y continuas. Definición y ejemplos.*

*Variable aleatoria discreta. Distribución de probabilidad para una variable aleatoria discreta. Función de distribución o función de probabilidad acumulada. Características: Esperanza matemática y desvío estándar de una variable aleatoria discreta. Variancia y desvío estándar de una variable aleatoria discreta.*

*Distribuciones discreta: Bernoulli, Binomial, Hipergeométrica y de Poisson.*

*Distribución binomial de probabilidad. Aplicación. Características de la distribución binomial. Esperanza y desvío estándar de una distribución binomial.*

*La variable aleatoria de Poisson. Distribución de Poisson. Definición. Teorema. La distribución de Poisson como una aproximación a la distribución binomial. Aplicación a problemas de espera. Ajuste de datos estadísticos a la distribución de Poisson.*

*Variables aleatorias continuas. La distribución normal. Propiedades. Distribución normal como límite de la distribución binomial. Integración de la función de probabilidad. Problemas de aplicación.*

*La ley de los grandes números. Teorema central del límite.*



# Variable Aleatoria Unidimensional

Una variable aleatoria numérica es un fenómeno de interés cuyos resultados se pueden expresar en números.

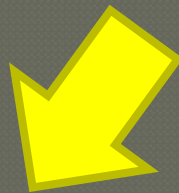
Las variables aleatorias se clasifican en discretas y continuas:

- DISCRETA: La variable aleatoria  $X$  se dice que es discreta si los números asignados a los sucesos elementales de  $E$  son puntos aislados. Sus posibles valores constituyen un conjunto finito o infinito numerable. Por ejemplo, supongamos el experimento consistente en lanzar tres veces una moneda no trucada; si consideramos la variable aleatoria  $X$ =número de "caras" obtenidas en los tres lanzamientos, los valores que puede tomar esta variable aleatoria son finitos (0, 1, 2, 3).
- CONTINUA: La variable aleatoria  $X$  será continua si los valores asignados pueden ser cualesquiera, dentro de ciertos intervalos, es decir, puede tomar cualquier valor de  $\mathbf{R}$ . Por ejemplo, si consideramos el experimento aleatorio consistente en medir el nivel de agua en un embalse y tomamos la variable aleatoria  $X$ ="nivel de agua", esta puede tomar valores entre 0 y más infinito.

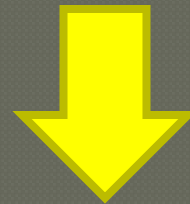


# Distribución de probabilidad

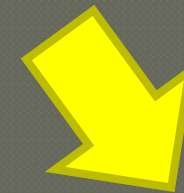
**Variable aleatoria discreta**



**Función de probabilidad**



**Parámetros**



**Distribuciones más conocidas**



Sea un espacio probabilístico y sea  $X$  una variable aleatoria discreta que toma como posibles valores  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Al conjunto de pares ordenados  $(x_i ; P(x_i))$  se lo denomina **función de probabilidad** o **distribución de probabilidad** o simplemente distribución de la variable aleatoria  $X_i$ .

Lo simbolizamos en la siguiente tabla:

$X$	$P(X=x_i)$
$x_1$	$P(x_1)$
$x_2$	$P(x_2)$
$x_3$	$P(x_2)$
...	.....

Las condiciones que cumple la **Distribución de Probabilidad** son:

- (a)  $P(x_i) \geq 0$  para cualquier valor de  $x_i$
- (b)  $\sum_{i=1}^n P(x_i) = 1$  que se denomina **condición de cierre** de la distribución.

## Ejemplos 3, 4 y 5 en la Unidad N°3





## Esperanza matemática

Generalmente, cuando consideramos una variable aleatoria y su correspondiente función de probabilidad, la media aritmética de esta variable aleatoria se denomina **esperanza matemática**. La media  $\mu$  de una distribución de probabilidad es el valor esperado o esperanza de su variable aleatoria.

La esperanza de una variable aleatoria discreta es un promedio ponderado de todos los resultados posibles.

*La esperanza matemática de una variable aleatoria discreta, se calcula como la suma de cada valor que toma la variable multiplicado por su respectiva probabilidad*

En símbolos

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(x_i) = \mu$$

Prácticamente, la esperanza matemática calcula el valor esperado promedio de una variable aleatoria el cual está en función de la probabilidad asignada a cada uno de los valores que toma dicha variable.

*La varianza, de una variable aleatoria discreta, se define como la suma de los desvíos de cada valor que toma la Variable aleatoria con respecto a la esperanza matemática, elevados al cuadrado y multiplicados por su respectiva probabilidad.*

En símbolos

$$V(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i)$$

También en esta situación se puede obtener la desviación estándar como la raíz cuadrada positiva de la varianza.

$$\sigma = \sqrt{V(X)} = \sqrt{\sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(x_i)}$$

## Desviación estándar

**Ejemplo 3**  
en la  
Unidad N°3





Éxito:  $p$   
Fracaso:  $q = (1-p)$

### Ejemplo 6 y 7

#### Parámetros

$$E(X) = p$$

$$V(X) = p \cdot (1-p) = p \cdot q$$

$$D(X) = \sqrt{p \cdot q}$$

En el caso de una sola observación  
Es decir:  $n=1$

#### Distribución Bernoulli

$$P(x) = p^x(1-p)^{n-x}$$

$X = 0 \text{ ó } 1$

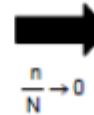
### Ejemplo 9

#### Parámetros

Sin reemplazo

#### Distribución Hipergeométrica

$$p(x) = \frac{C_M^x C_{N-M}^{n-x}}{C_N^n}$$



### Ejemplo 8

#### Parámetros

Con reemplazo

#### Distribución Binomial

$$p(x) = C_n^x p^x q^{n-x}$$

Cuando el tamaño de la muestra es muy pequeño comparándolo con el tamaño de la población

# Uso de tablas

## SÍNTESIS DE LA DISTRIBUCIÓN DE POISSON

### Distribución de Poisson

Sucesos raros  
y aleatorios

$$p(x) = \frac{e^{-m} m^x}{x!}$$

Muestras de tamaño bastante mayor y la probabilidad de que ocurra un éxito es pequeña

Como límite de la binomial

Si  
 $p$  es chico y  
 $n$  es grande  
 $m = np < 5$

Como proceso estocástico

$mt$   
Promedio por unidad  
de tiempo, de espacio o  
volumen

**Ejemplo 10**

**Parámetros**

$$E(X) = V(X) = m$$

$$p(x) = \frac{e^{-np} (np)^x}{x!}$$

Con  $m = np$

**Ejemplo 11  
y 12**

$$p(x) = \frac{e^{-mt} (mt)^x}{x!}$$

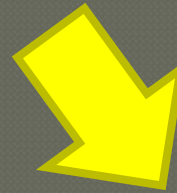


# Distribución de probabilidad

**Variable aleatoria continua**



**Función de  
densidad de  
probabilidad**



**Distribución  
Normal**



# Función densidad

Para calcular probabilidades asociadas con sectores o intervalos es conveniente usar una expresión en  $x$  o una función no negativa de  $x$ , representada por  $f(x)$  y que se conoce con el nombre de **función de densidad de probabilidad**.

Esta función densidad de probabilidad satisface:

a)  $f(x) \geq 0$  para todo  $x$

b)  $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$

c) Para cualquier  $a, b$ , tal que  $-\infty < a < b < +\infty$  tenemos  $P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$



# Distribución Normal

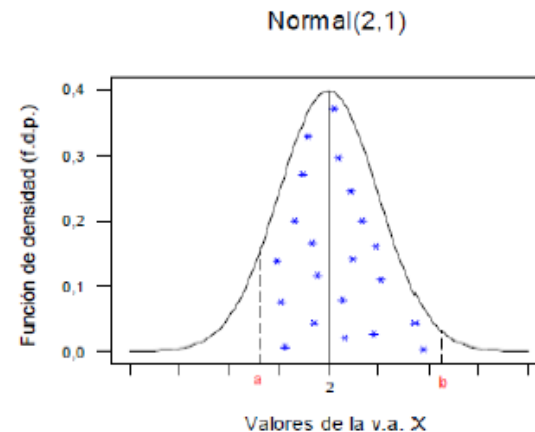
Diremos que la variable aleatoria  $X$  se distribuye normalmente con parámetros  $E(X) = \mu$  y  $\sigma = \sqrt{V(X)}$  ( $X \sim N(\mu, \sigma)$ ), si la función de densidad está dada por

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}, \text{ para } -\infty < x < +\infty \text{ y la podemos representar para distintos valores de } \sigma:$$

Cuanto más pequeña sea  $\sigma$ , tanto más concentrada resulta la masa de las distribución en el entorno del punto  $x = \mu$

Las características más generales de esta curva son:

- Tiene forma de campana, siendo simétrica con respecto a  $\mu$ .
- La media, mediana y modo coinciden.
- Es asintótica con respecto al eje  $x$ .
- La distribución normal queda completamente determinada por los valores  $\mu$  y  $\sigma$  es decir que existe una curva para cada par de estos valores.
- El rango intercuartil es aproximadamente igual a  $1,33 \sigma$



No existe una sola distribución de probabilidad normal, sino una "familia" de ellas. Cada una de las distribuciones puede tener una media ( $\mu$ ) o una desviación estándar distinta ( $\sigma$ ). Por tanto, el número de distribuciones normales es ilimitado y sería imposible proporcionar una tabla de probabilidades para cada combinación de  $\mu$  y  $\sigma$ .



# Distribución Normal Estándar

Para resolver este problema, se utiliza un solo "miembro" de la familia de distribuciones normales, aquella cuya media es 0 y desviación estándar 1 que es la que se conoce como **distribución estándar normal**, de forma que todas las distribuciones normales pueden convertirse a la estándar, restando la media de cada observación y dividiendo por la desviación estándar. Primero, convertiremos la distribución real en una distribución normal estándar utilizando un valor llamado **estadístico Z** que será la distancia entre un valor seleccionado, designado  $X$ , y la media  $\mu$ , dividida por la desviación estándar  $\sigma$ .

Entonces, dada una variable aleatoria continua  $X \sim N(\mu, \sigma)$ , la variable  $Z = \frac{x - \mu}{\sigma} \approx N(0,1)$ . Efectivamente:

$$E(Z) = E\left[\frac{x - \mu}{\sigma}\right] = \frac{1}{\sigma} E[x - \mu] = \frac{1}{\sigma} [E(X) - \mu] = 0 \quad (\text{Esperanza matemática})$$

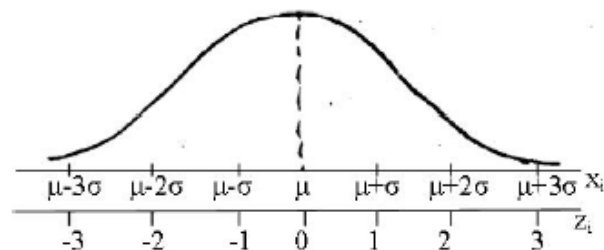
$$V(Z) = V\left[\frac{x - \mu}{\sigma}\right] = \frac{1}{\sigma^2} V[x - \mu] = \frac{1}{\sigma^2} V(X) = 1 \quad (\text{Varianza})$$

La expresión de la **función de densidad** es la siguiente  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{z^2}{2}}$

De esta manera, un valor  $Z$  mide la distancia entre un valor especificado de  $X$  y la media aritmética, en las unidades de la desviación estándar.

Por su condición de simetría, dos valores diferentes de  $x_i$  (o de  $z_i$ ) que muestran la misma desviación en valor absoluto de  $\mu$  tienen la misma densidad de probabilidad.

La transformación que sufre el eje de las  $x$  será:



## Ejemplo 13

Uso de tablas  
Y  
applets





# Red semántica Unidad N°3

## ACTIVIDADES EXAMEN FINAL

**No son para entregar. Son para realizar la revisión de lo trabajado en el cuarto encuentro y corregir durante el quinto encuentro**

